



WORLD
CLIMBING



世界攀岩联合会 竞赛规程

(中国登山协会官方译本)

版本

第3版

日期

2026年1月

分发至：

世界攀岩联合会各成员协会
世界攀岩联合会各技术委员会
世界攀岩联合会各大洲理事会
世界攀岩联合会执委会成员
赛事组委会

编制单位：

世界攀岩联合会2025规则委员会

作者：

Tim Hatch



WORLD
CLIMBING



前言

当前，攀岩运动在全球范围内蓬勃发展，已先后进入2020东京奥运会、2024巴黎奥运会、2028洛杉矶奥运会，作为极具活力的奥运新兴项目，受到国际体育界高度关注与广泛重视。2025年12月，国际攀岩联合会（IFSC）正式更名为世界攀岩联合会（World Climbing），标志着攀岩运动迈入全球化发展新阶段。2026年1月，世界攀岩联合会全新版竞赛规程正式颁布，为国际攀岩赛事组织实施、竞赛规则应用执行提供了权威依据与操作规范。为及时跟进、精准掌握国际最新规程内容，确保我国攀岩竞赛工作与国际标准全面接轨，中国登山协会攀岩专业委员会组建团队，完成2026版竞赛规程中文编译工作。

本次竞赛规程编译工作，得到国家体育总局登山运动管理中心、中国登山协会的悉心指导与大力支持，凝聚了中攀委全体成员的专业智慧与辛勤付出。在此，谨向参与翻译、校对、审阅的厉国伟、王庆福、张浩然、程莹、阮威、胡洁、汤海、黄世志、门立、白玲、林艳琼、邵海涛等各位委员致以诚挚谢意。

世界攀岩联合会将以两年为周期更新发布竞赛规程。中国登山协会攀岩专业委员会将持续跟踪规程动态，深化研究解读，强化实践应用，不断提升我国攀岩竞赛组织、裁判执裁与项目管理的专业化、规范化、国际化水平，为推动中国攀岩运动高质量发展提供坚实保障。

中国登山协会攀岩专业委员会
2026年3月



目 录

竞赛规程说明	1
竞赛规程修订说明	1
竞赛规程注意事项	1
1 概要	2
2 适用准则与规定	3
3 安全	3
4 竞赛区域	4
5 服装与装备	4
6 赛事安排	5
7 出场名单、比赛成绩与排名	6
8 仪式、奖牌与奖金	8
9 纪律处罚程序	9
10 申诉	9
11 突发情况处理	10
12 技术官员	10
附录	
A 难度赛规程	11
B 速度赛规程	17
C 攀石赛规程	27
D 速度接力赛规程	32



竞赛规程说明

竞赛规程适用于所有级别、所有形式的攀岩赛事，明确了所有国际攀岩赛事均须遵循的基本原则。本竞赛规程为世界攀岩锦标赛及世界攀岩系列赛提供实施纲领，并规定了竞赛规则在赛事中的应用方式。

竞赛规程修订说明

世界攀岩联合会计划以两年为周期发布竞赛规程。根据赛事实践经验，可视情况修订本规程的注释与操作指南。

竞赛规程注意事项

世界攀岩联合会发布英文版本竞赛规程。

若各成员协会编制规程译本，欢迎将译本提交至世界攀岩联合会，并在封面明确标注官方译本，以便发布至世界攀岩联合会官网供他人使用。若规程各译本在措辞或含义上存在任何分歧，以英文文本为准。

世界攀岩联合会授权各大洲理事会直接使用本规程为辖区内赛事制定规范。本规程中“世界锦标赛”等表述，可根据实际赛事进行解读。

世界攀岩联合会各大洲理事会可结合区域赛事实际情况，对本规程中的内容作出调整，包括赛事轮次数量、参赛名额、难度/攀石线路数量，以及flash或on-sight模式的选用等。为保持攀岩赛事体系的一致性，对本规程的任何实质性修改，须事先获得世界攀岩联合会的批准。



1 概要

1.1 世界攀岩联合会可批准举办以下赛事，均须采用本文件附录A至附录D规定的比赛形式：

- A) 世界攀岩系列赛：年度杯赛系列赛事，包括攀石、难度、速度和速度接力四个单项，每个单项每年最多举办8场赛事；
- B) 世界攀岩锦标赛：成人锦标赛，包括攀石、难度和速度三个单项，每两年举办一届；
- C) 世界青年攀岩锦标赛：青年锦标赛，面向U17和U19年龄组运动员，包括攀石、难度和速度三个单项，每年举办一届。

1.2 每场赛事均须设置男子、女子组别，世界攀岩联合会可根据实际情况设置混合组别。^[1]

[注1]：世界攀岩联合会《性别认同与跨性别问题政策声明》（2018年版）明确了跨性别运动员参与男子、女子组别赛事的参赛依据。

1.3 世界攀岩联合会提前至少30天发布赛事信息，明确赛事举办地点、报名截止时间及本规程第6条规定的各项赛事安排。报名截止时间不得早于第一比赛日前10天。

1.4 在满足下述条件的前提下，各成员协会可依据世界攀岩联合会发布的年度参赛名额规定组队参赛：

- A) 遵守世界攀岩联合会财务义务的相关规定；
- B) 遵守纪律规则的相关决议及后续要求。

所有队伍成员均须持有国际参赛执照。

1.5 各成员协会应缴纳的报名费用按报名截止时的报名人数计算。^[2]

[注2]：如出现受伤、生病等特殊情况，经允许并按赛事信息相关规定，各成员协会可在报名截止后更换队员。

1.6 对于世界攀岩联合会或赛事组委会提出的提供所有队伍成员联络信息（如住宿详情、计划抵离日期和时间）的合理要求，各成员协会须予以配合。



2 适用准则与规定

2.1 所有参加杯赛系列赛事及各类锦标赛的人员，均须遵守竞赛规则、竞赛规程以及赛事信息中注明的所有修订内容。

2.2 本规程与下述文件同时适用：

世界攀岩联合会反兴奋剂条例

世界攀岩联合会RED-S健康筛查规定

世界攀岩联合会博彩与反腐败条例

世界攀岩联合会纪律准则

世界攀岩联合会参赛资格规定

世界攀岩联合会器材规范

世界攀岩联合会参赛服装规定

3 安全

受伤

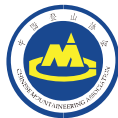
3.1 医疗代表（详见第12条）须确认赛事配有竞赛医生，以处理队伍成员的各类意外与受伤情况。所有热身及竞赛环节，竞赛医生须全程在岗。

3.2 医疗代表应对受伤运动员能否继续参赛或重返赛场作出判定。医疗代表进行评估时，须咨询竞赛医生及相关队伍的医疗人员^[3]的意见。评估的首要原则为确保运动员的身体健康与安全，该决定不应受赛事的潜在结果影响。

[注3]：世界攀岩联合会医疗委员会建议，各队伍的医疗人员中应配有执业医师，最好为运动医学专科医师。

安全申诉

3.3 若随队官员认为存在严重安全隐患，可提交安全申诉。安全申诉须以书面形式提交，且由3支不同队伍的随队官员共同签字确认。若裁判长核实确存在严重安全隐患，须立即对问题进行处理。所有安全申诉及其处理结果，均须向世界攀岩联合会汇报。



4 竞赛区域

4.1 仅以下人员可进入竞赛区域：

- 国际技术官员及国内技术官员；
- 世界攀岩联合会及赛事组委会工作人员；
- 反兴奋剂机构工作人员；
- 当前轮次参赛运动员及其所属队伍的随队官员；
- 经裁判长授权的其他人员，该类人员须接受监管，不得干扰或影响任何参赛运动员。

4.2 未经裁判长许可，随队官员不得进入比赛区、过渡区及转换区。^[4]

[注4]：裁判长可批准队医进入过渡区，协助治疗受伤运动员。

赛事各轮次中为随队官员划定的专属区域（如教练区/教练通道），视为竞赛区域的组成部分。

4.3 在on-sight轮次中，未经裁判长批准，任何队伍成员在竞赛区域内不得携带或使用任何电子通讯设备。^[5]

[注5]：在不与运动员进行通讯的前提下，教练可在教练区内使用电子设备。

4.4 禁止将任何动物带入过渡区及比赛区，包括用于导盲、医疗辅助、精神慰藉及持有特殊认证的动物。

5 服装与装备

5.1 运动员可将比赛所需的个人物品带入过渡区，包括体温调节、排汗、装备维护及补水相关用品。^[6]若该类物品对其他运动员造成不便，裁判长可取消此项许可。

[注6]：所有液体须装在可密封、防渗漏的容器中。

5.2 除附录A至附录C中明确允许的情形外，运动员不得将任何个人物品带入比赛区。

5.3 运动员在过渡区及比赛区内，须在背部佩戴号码布。



6 赛事安排

- 6.1 赛事信息须明确赛事的举办地点、日期、时间、报到确认的所有安排，以及与竞赛日程、赛事后勤及技术事项相关的既定会议。

参赛确认

- 6.2 须在赛事信息指定的截止时间前完成队伍成员的参赛确认，若未指定截止时间，须在技术会议（详见6.3条）开始前30分钟完成。未在截止时间前完成参赛确认的运动员，不列入官方出场名单。参赛确认须由至少一位随队官员现场办理，若无注册官员，由运动员办理。^[7]

[注7]：仅在罢工、交通延误等特殊情况下，可接受其他方式的参赛确认，例如向赛事代表发送短信或邮件进行确认。

技术会议

- 6.3 所有赛事开始比赛前须召开技术会议，对赛事信息中的内容进行补充说明，向各队伍告知赛事详细日程，及赛事规则的具体运用。^[8]

[注8]：技术会议由赛事代表主持，仅对参赛队伍代表开放，不对公众及媒体开放。

竞赛日程

- 6.4 各轮次的竞赛日程须遵守以下要求：

- A) 热身区的开放时间应不晚于比赛开始时间前2小时（且不得少于90分钟）；
- B) 热身区的关闭时间应不晚于比赛开始时间前30分钟；
- C) 介绍决赛运动员环节结束后和首位运动员再次出场比赛之间，应有2分钟时间间隔。



7 出场名单、比赛成绩与排名

- 7.1 所有出场名单、比赛成绩及排名均通过世界攀岩联合会成绩处理系统编制并发布。若无法使用该系统，裁判长可授权使用备份系统，此种情况下赛事成绩为临时成绩，直至世界攀岩联合会成绩处理系统核准后方可生效。
- 7.2 所有出场名单、比赛成绩及排名均以电子形式分发给随队官员。若电子形式无法实现，则在官方公告栏张贴公示。

出场顺序

- 7.3 各轮次的出场顺序按本规程附录A至附录C的规定编制。
- 7.4 赛事种子排名根据第一比赛日前一天的世界排名确定。
- 7.5 官方出场名单的编制时间规定如下：
- A) 预赛轮：参赛确认完成后，在技术会议中或会议结束后立即编制；
 - B) 其他轮次：在上一轮次官方成绩发布及所有申诉程序结束后立即编制。
- 出场名单可分发给赛事组委会、随队官员、赛事解说员及媒体。
- 7.6 官方出场名单发布后，若有运动员弃赛或失去参赛资格，须标注无效成绩（DNS/DSQ/DBQ）后重新发布。^[9]

[注9]：官方出场名单中的出场顺序和任何既定时间、最早时间不得更改，不得替换或替补运动员。

赛事成绩与排名

- 7.7 各轮次比赛结束后，须尽快发布官方成绩。官方成绩发布时须标注时间，若有修改须附带修订说明。官方成绩可分发给赛事组委会、随队官员、赛事解说员及媒体。
- 7.8 每项赛事结束后发布总成绩，总成绩须显示总排名及各轮次比赛成绩。

系列赛排名

- 7.9 就本赛事规程而言，相关排名定义如下：
- 国家/地区队伍排名：指成员协会的综合排名，包括：
- (a) 世界杯系列赛事各单项总排名；
 - (b) 锦标赛所有单项总排名。
- 系列赛排名：指运动员在某一系列赛事中的综合排名。



7.10 每项赛事结束后，运动员和队伍获得相应排名积分，积分分值与其在赛事总排名中对应位次的世界排名积分相同。

7.11 世界攀岩系列赛的个人排名，按运动员总积分从高到低进行排序。

7.12 若两名或多名运动员在系列赛中积分排名并列第一，按以下方式区分：

- A) 对比并列运动员的直接胜负记录；
- B) 若上述方式仍无法区分并列，则对比运动员的最佳成绩次数，首先对比冠军次数，其次对比亚军次数，依此类推。

国家/地区队伍排名

7.13 世界攀岩系列赛的各场赛事结束后，计算国家/地区队伍排名：

- A) 个人赛事（如难度赛、攀岩赛、速度赛）：累计该成员协会在系列赛各赛事中，男子和女子组别排名前三的运动员所获得的积分；
- B) 团体赛事（如速度接力赛）：累计该成员协会在系列赛各赛事中，男子、女子和混合组别所获得的积分。

按积分总和从高到低对各成员协会进行排名。

7.14 世界锦标赛^[10]中，通过累计成员协会获得的以下世界排名积分计算国家/地区队伍排名：

- A) 个人赛事中，成员协会排名最好的三名运动员的积分（如难度赛、攀岩赛和速度赛）；
- B) 团体赛事中，成员协会男子、女子和混合组别的积分（如速度接力）。

按积分总和从高到低对各成员协会进行排名。

[注10]：若某届世界锦标赛以系列赛形式举办，而非单场赛事，在该系列赛事的最后一场比赛结束后计算国家/地区队伍排名。



8 仪式、奖牌与奖金

颁奖仪式

8.1 每项赛事结束后，须根据世界攀岩联合会规定尽快举行颁奖仪式。若需调整颁奖仪式的时间或安排，须在赛事信息中明确说明。

赛事奖杯、奖牌与奖金

8.2 为每项赛事的冠军颁发奖牌，为冠、亚、季军分别颁发金、银、铜牌。如有并列，为每位运动员颁发奖牌。

8.3 团体赛事中（如速度接力赛），为所有在任一轮次中出场比赛的获奖队伍成员颁发奖牌。^[11]

[注11]：运动员只要参加过赛事任意一组或任一轮次的比赛，即视为已出场比赛。例如：

A) 某成员协会派出A、B、C三名运动员参赛，A、B参加预赛，B、C参加决赛，三名运动员均获得奖牌。

B) 若某运动员未出场参加任一轮次的比赛（例如仅列为替补但未实际参赛），则该运动员不获得奖牌。

8.4 奖金按世界攀岩联合会公布的金额发放，或按世界攀岩联合会与赛事组委会协商确定的更高金额发放。排名并列的运动员平均分配并列位次的奖金。

杯赛系列赛事奖杯、奖牌与奖金

8.5 系列赛全部赛事结束后，为排名第一的运动员和队伍颁发奖杯，为排名第二、第三名的运动员颁发奖盘。

锦标赛奖杯、奖牌与奖金

8.6 授予锦标赛各单项赛事的冠军该单项的“世界冠军”头衔。



9 纪律处罚程序

9.1 主要技术官员可做出如下纪律处罚：

警告	取消资格
裁判长、国际裁判	裁判长

处罚后果

9.2 做出纪律处罚后，世界攀岩联合会须尽快发布通告，对相关事宜进行简要说明，包括是否移交纪律委员会。

9.3 若个人在同一年度累计受到3次警告，则在受到第3次警告的赛事结束后暂停其国际参赛执照。暂停期限由纪律委员会裁定，在此期间，其所属成员协会的参赛名额相应减少。

9.4 若某运动员同时注册为随队官员，受到纪律处罚时，将其视为同一主体。

10 申诉

申诉委员会

10.1 申诉由裁判长进行裁决；若申诉事项是针对裁判长在比赛场地内作出的相关判罚，由国际裁判进行裁决。

申诉流程

10.2 下列定义适用于本规程：

申诉资格：指满足以下条件的随队官员：

- 在赛事中注册身份为领队或教练，并
- 代表当前轮次的参赛运动员。

可采纳的证据：

- 相关申诉表中陈述的内容
- 官方录像
- 临场裁判陈述的内容

官方录像：

- 由赛事组委会批准使用的录像系统拍摄的视频，该录像系统运行可靠，对运动员的攀爬尝试进行判罚、复核或验证。
- 官方赛事直播的录像



10.3 针对运动员的攀爬尝试提出的申诉，须在附录A至附录C规定的时限内提交。

10.4 针对官方成绩提出的申诉，奖牌赛段中，须在成绩发布后立即提交；其他轮次，须在成绩发布后5分钟内提交。

11 突发情况处理

11.1 若因突发情况或天气导致赛事中断，依据相关规定调整竞赛日程，包括调整赛事时间、重新安排赛事、取消赛事轮次或阶段。若赛事取消，不颁发奖牌和奖金，不计排名积分。

12 技术官员

12.1 世界攀岩联合会任命以下技术官员：

- A) 赛事代表；
- B) 医疗代表；
- C) 裁判长；
- D) 主定线员、一名或多名国际定线员；
- E) 一名或多名国际裁判，履行项目裁判职责。若裁判长无法履职或继续工作，由其接替裁判长职务。

12.2 赛事组委会任命以下人员：

- A) 一名执业医师（竞赛医生），作为赛事医疗团队成员。若未任命医疗代表或医疗代表无法履职，由其接替医疗代表职务；
- B) 一组线路裁判，根据难度和攀石线路数量按1:1的比例配备，负责对运动员的攀爬尝试进行判罚与计分。每位线路裁判须有辅助人员协助记录攀爬时间及比赛成绩；
- C) 一组保护裁判（难度赛和速度赛中）；
- D) 定线员团队，配合主定线员开展工作；
- E) 成绩处理裁判，协助国际技术官员完成出场名单和比赛成绩的编制与发布。



附录A – 难度赛规程

1 概要

- 1.1 难度赛在人工岩壁上开展，每条线路宽度不小于3米，岩壁高度不低于15米。
- 1.2 运动员攀爬时采用下方保护方式，攀爬过程中将绳子依次挂入一系列快挂进行安全保护。

2 赛制

- 2.1 难度赛设置三个轮次：

表1 – 赛制表

轮次	线路数量	模式	攀爬时间	出场顺序	名额
预赛	2	Flash	6分钟	种子分组，交错排序	80人（分组）
半决赛	1	On-Sight	6分钟	成绩降序排名	24人
决赛	1	On-Sight	6分钟	成绩降序排名	8人

种子分组排序在排名升序出场基础上做如下调整：

第一条线路的出场顺序：有种子排名的运动员，按升序每10人分为一组，组内随机出场，无种子排名的运动员在有种子排名的运动员后随机出场；^[12]

第二条线路的出场顺序：按照第一条线路的出场顺序交错排序，交错位置为参赛人数的1/2，向下取整。^[13]

[注12]：种子分组排序是将运动员按赛事种子排名分组。例如：种子排名第1-10的运动员为第1组，种子排名第11-20的运动员为第2组，依此类推。各组按顺序出场，组内随机编排运动员出场顺序。

[注13]：例如：运动员人数为16或17人时，在第8名之后交错；即线路A第9位出场的运动员，在线路B第1位出场。

- 2.2 若预赛报名人数超出单组名额，可将运动员分为两组，各组人数和攀爬水平应大致均等。^[14]根据赛事种子排名将运动员分组：



表2 – 分组种子排序：

A组	B组
1 →	2 ↓
4 ↓	← 3
5 →	6 ↓

随机分配无种子排名的运动员至两个分组，使两组人数大致相等。各组线路的整体难度与特点相近，下一轮次的名额平均分配至两个分组。^[15]

[注14]：当参赛运动员分为两组时，各组按组内种子排名分别独立排序，例如，第一组由该组排名最佳的10名种子选手组成。

[注15]：分为两组时，下一轮次的名额平均分配至两个分组。例如：半决赛名额为24时，每组名额为12，每组排名前12的运动员晋级，两组实际晋级人数可能不同。

2.3 上一轮次排名靠前的运动员获得下一轮次的名额，最后一个位次的所有并列运动员全部晋级。

3 安全

3.1 各轮次比赛开始前，裁判长、国际裁判及主定线员须检查每条线路，决定是否需要设置安全支点。

3.2 裁判长可要求将绳子预先挂入一个或多个快挂，且/或安排保护人员在岩壁下方辅助保护，为线路起始阶段的攀爬增加安全保障。^[16]

[注16]：线路设计应尽可能避免增加额外的安全措施。如需采取，必须对所有运动员保持一致。裁判长不接受任何运动员或代表运动员提出的额外安全保护请求。

3.3 每条绳子由一名保护裁判在地面进行保护。^[17]

[注17]：难度赛中只允许使用手动保护器（工作时段除外）。

4 竞赛组织

概要

4.1 运动员须在官方出场名单标注的该轮次热身区关闭时间前抵达热身区，未按时抵达的运动员失去参赛资格，成绩标注为DNS（未出场）。

4.2 在on-sight模式中，热身区关闭后，运动员在线路观察、运动员介绍或开始攀爬前不得离开热身区，否则失去参赛资格，成绩标注为DNS。



- 4.3 若某轮次参赛运动员人数大于22人，应安排清理线路。清理间隔应均匀，不得超过22人，建议不超过20人。线路清理的安排应在官方出场名单中注明。
- 4.4 每位运动员须按官方出场名单中的顺序出场参赛。若某轮次包含多条线路，运动员完成一条线路攀爬后，至开始下一条线路攀爬前，应有至少50分钟的时间间隔。
- 4.5 若几个轮次在同一天连续进行，上一轮次官方成绩发布后，至下一轮次开始前，间隔时间不得少于2小时。
- 4.6 决赛开始之前须进行运动员介绍，决赛的总时长不得超过90分钟。

观察线路

- 4.7 在flash模式中，须在比赛开始前至少60分钟提供线路演示视频，视频应支持下载或在线观看，或在热身区循环播放，若无演示视频，须进行现场演示。^[18]

[注18]: 裁判长在选择视频提供方式时，必须考虑无线网络条件与视频平台可访问性。

- 4.8 在on-sight模式中，集体观察线路时间为6分钟，随队官员不得参与任何集体观察线路环节。进入热身区前，运动员可在公共开放区域观察线路。^[19]

[注19]: 在室外场地严格执行攀岩比赛on-sight规则面临一定挑战。运动员与随队官员的诚信，以及他们对竞技精神的恪守，是维护公平竞赛的根本。若比赛场地对公众开放，或可从公共区域俯瞰，运动员可在场地开放期间从公众区域观看难度或攀石线路。但严禁以下行为：

- 进入竞赛区域或任何非公共区域；
- 观看或录制定线员工作过程，或以任何方式利用该影像资料；
- 使用无人机或其他设备获取公众通常无法获得的近距离或精细化视角。

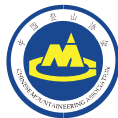
- 4.9 热身区开放时，裁判长须安排在热身区张贴线路图。仅由官方提供并经裁判长批准的线路图片可带进热身区。

攀爬程序

- 4.10 运动员须按官方出场名单顺序前往过渡区进行攀爬前的最后准备。未按时到达过渡区的运动员，失去攀爬资格，该线路成绩标注为DNS。^[20]

[注20]: 若运动员因自身无法控制的因素未按时到达过渡区，裁判长可允许其参赛。

- 4.11 运动员进入比赛区及/或开始攀爬前，保护裁判必须确保绳子已理顺，无缠绕及打结，运动员正确穿戴好安全带，且绳子以8字结加防脱结的方式与运动员的安全带连接。
- 4.12 运动员进入比赛场地后，有40秒的准备时间，可进行线路观察及攀爬尝试前的最后准备。



4.13 保护裁判须确保绳子松紧适中，不会对运动员的攀爬造成任何阻碍。运动员脱落时，采用动态且安全的方式制动。运动员攀爬尝试结束后，将其安全放至地面。

5 计分

5.1 各轮次比赛开始前，主定线员须与临场裁判商议后准备好线路图，图中须标注计分支点及对应分值，比赛开始后不得修改线路图。仅用于运动员手部抓握的支点可用于计分。标注手点编号的线路图：

A) 可在热身区关闭后公布；^[21]

B) 须在集体观察线路环节结束后及/或比赛开始之前，分发给教练区内具备申诉资格的随队官员。

[注21]：在采取适当保密措施的前提下，赛事代表可授权提前分发线路图给媒体。

6 计时

6.1 技术官员记录运动员实际攀爬时长，必要时可参考官方录像进行核对。

7 排名

概要

7.1 每条线路运动员的排名方法如下：

A) 首先：成功完攀的运动员；

B) 其次：未成功完攀的运动员，按该线路得分降序排名。

预赛排名

7.2 某轮次中未攀爬任一线路的运动员，无排名且该轮次成绩标注为DNS。攀爬至少一条线路的运动员，按预赛得分升序排名，即得分越小排名越高。预赛得分计算公式为：

其中：

$$QP = \sqrt[n]{\prod_{r=1}^n Pr}$$

QP = 预赛得分，结果保留至小数点后三位^[22]

Pr = 运动员在第r条线路的排名得分^[23]

n = 该轮次的线路条数

[注22]：官方成绩中的预赛得分显示至小数点后三位。

[注23]：若运动员仅攀爬一条线路，其在另一条线路上排名最后。



半决赛/决赛排名

7.3 未出场比赛的运动员，该轮次无排名，成绩标注为DNS。出场比赛的运动员，按第7.1条进行排名。若得分相同，按以下顺序区分并列：

- A) 追溯上一轮次（如有）排名。若上一轮次采用分组比赛形式，则本条不适用；
- B) 仅在奖牌赛段中，若经A) 对比后领奖台位次仍存在并列，用运动员实际攀爬时长区分，时长越短排名越优。^{[24][25]}

[注24]：第7.3 B) 条中，实际攀爬尝试时间向下舍入到秒。

攀爬尝试结束的时间按以下方法确定：

- A) 成功完攀：运动员将绳子成功挂入路线最后的保护点时；
- B) 未成功完攀：运动员脱落，或攀爬尝试被判定为失败时。

[注25]：第7.3 B) 条中，奖牌赛段指原赛程或修订赛程中的最后一轮，以该轮比赛开始前的安排为准。例如，世界杯赛事中：

- A) 若半决赛开始前取消决赛，则半决赛为奖牌赛段，可追溯实际攀爬时间；
- B) 若半决赛开始后取消决赛，则决赛仍为奖牌赛段，不可追溯实际攀爬时间，半决赛成绩不重新计算或重新发布。

8 技术故障

8.1 运动员、随队官员、保护裁判、定线员或临场裁判认为发生了可能构成（或可能引发）技术故障的情况，须立即向国际裁判报告，由国际裁判判定技术故障是否成立。若下一位运动员已开始攀爬线路，不得申请技术故障认定。^[26]

[注26]：攀爬过程中发生的事件，可在攀爬中或攀爬后进行裁决。临场裁判须以对赛事干扰最小、对运动员影响最小为原则决定是否允许运动员继续攀爬。

8.2 若因可能或已确认的技术故障，导致运动员脱落或其攀爬尝试被判定为失败：

- A) 安排该运动员在配备热身设施的单独转换区内等候技术故障的调查及/或修复完成，以及核准的恢复时间。此期间运动员仅可与赛事官员进行沟通，若该运动员未经许可离开该区域，此次技术故障视为完结，不再允许其重新攀爬；
- B) 裁判长确定运动员的恢复时间，计算标准为技术故障发生时运动员所使用过的手点数乘以1分钟，最长不超过20分钟。恢复时间结束后，裁判长应尽快安排该运动员重新攀爬。相关安排应告知该运动员及所有尚未开始攀爬的运动员。

8.3 若重新攀爬的结果对排名无影响，则不安排重新攀爬。

8.4 若安排运动员重新攀爬，其最终成绩以两次攀爬中的最好成绩为准。



9 申诉

- 9.1 针对运动员攀爬尝试被终止的申诉，须在下一位运动员开始攀爬前提出。此类申诉可先以口头形式提出，申诉人须在5分钟内提交书面申诉。^[27]受该申诉影响的运动员，按第8.2条的规定进行处理，直至申诉得到裁决。

[注27]：申诉委员会须记录口头申诉，且通知相关方申诉程序已启动。申诉委员会可先行审查可采纳的证据，但在收到书面申诉前不得作出实质性裁决。若书面申诉未在规定时间内提交，记录申诉为不成功（驳回），并收取申诉费。

- 9.2 针对运动员成绩或排名的申诉，须以书面形式提出，且：

A) 奖牌赛段：在运动员临时成绩发布后立即提交；^[28]

B) 其他轮次：在官方成绩发布后5分钟内提交。

[注28]：若临时成绩未实时发布，申诉委员会可允许在此条规定时限后提交申诉。



附录B – 速度赛规程

1 概要

- 1.1 速度赛在符合《世界攀岩联合会速度赛道认证规则》的人工岩壁上进行，设有2条平行赛道。
- 1.2 运动员由自动保护系统进行保护，以最快速度攀爬。赛道从左至右依次标记为 A、B（两道速度赛）或 A、B、C、D（四道速度赛）。

2 赛制

概要

- 2.1 速度赛设置两个轮次：

表1 – 赛制表

轮次	赛道数	模式	出场顺序	名额
预赛	2/4	After-work	随机，交错排序	——
决赛	2/4	After-work	两人对阵	32/16/8/4

- 2.2 预赛中，每位运动员按随机和交错的方式进行排序，在每条赛道各进行一次攀爬。^{[29][30]}

[注29]：两道速度赛：A道出场顺序随机编排，B道在A道出场顺序的基础上交错顺序，交错位置为参赛人数的1/2（向下取整）。例如：16或17名运动员时，交错位置为第8名之后，即A道第9位出场的运动员在B道第1位出场。

[注30]：四道速度赛：A道出场顺序采用随机编排，B、C、D道交错排序，交错位置为运动员数量的1/4（向下取整）。例如：16名运动员时，A道第1位出场的运动员在B道第5位出场，在C道第9位出场，在D道第13位出场。

- 2.3 决赛名额根据在预赛中取得有效成绩的人数确定^[31]：

- A) 4-7 人：4个名额
- B) 8-15 人：8个名额
- C) 16 人及以上：16个名额
- D) 32 人及以上：32个名额（仅限四道速度赛）

[注31]：不包括标记为无效成绩（DNS、DSQ、DQB）的运动员。



- 2.4 若因成绩并列导致运动员超过决赛名额，增加一场或多场比赛，以区分并列。^[32]
该结果不记入官方成绩。^[33]

[注32]：例如：并列运动员为2人（两道赛）或多至4人（四道赛）时，运动员采用对决形式，随机编排赛道。超出该人数时，并列运动员分别在A道（两道赛）或C道（四道赛）单独攀爬，成绩优者获得剩余的决赛名额。

[注33]：例如：重赛的攀爬时间不计入官方成绩，亦不认定速度纪录。

两道速度赛

- 2.5 两道速度赛决赛采用淘汰制，每组胜者晋级下一阶段。^[34]半决赛阶段，两组负者在下一阶段中对决确定第三名和第四名（小决赛），两组胜者在下一阶段对决确定第一名和第二名（大决赛）。

[注34]：例如：两道速度赛16人、8人淘汰赛对阵表见本附录图1、图2。

四道速度赛

- 2.6 四道速度赛决赛在原淘汰制基础上进行调整，每组比赛中成绩排名前两位的运动员晋级下一阶段。^[35]

[注35]：例如：四道速度赛16人、32人淘汰赛对阵表见本附录图3、图4。

3 安全

- 3.1 每条赛道须指派一名保护裁判，负责自动保护装置在不同运动员间的安全转换。

4 竞赛组织

概要

- 4.1 比赛开始之前，应至少安排一次适应性训练^[36]，具体时间与相关安排应在赛事信息中列明，并/或在技术会议上宣布。^[37]

[注36]：适应性训练：指竞赛轮次开始前，由官方统一安排的训练时段。在此期间，运动员可在规定条件下攀爬速度赛道。可安排多个单项在同一时段训练。

练习时段：是适应性训练的一种特殊形式，按照预赛流程模拟比赛环境进行演练。

除非技术或操作限制无法实现，适应性训练应包括抢跑信号演示，并使用与正式比赛相同的计时设备。如尽力调配或恢复设备后仍无法实现，可在提前告知所有运动员的前提下安排训练。

若在适应性训练中发现或疑似器材故障并进行更换，或因出现问题对赛道进行调整，不重新安排训练时段。训练时段内记录的时间不用于比赛排名。



[注37]: 两道速度赛: 适应性训练通常在预赛前以练习时段的形式进行。在多项目赛事或综合性运动会中, 若参赛人数过多无法安排练习时段与预赛连续进行, 或因赛事延误、中断、推迟、提前、取消等原因, 赛事代表可批准以其他形式进行。

四道速度赛: 适应性训练不采用练习时段模式, 以避免对运动员造成过度体能消耗。若同场安排多项速度赛事(如四道速度赛和速度接力赛), 在遵守各项目适用条件的前提下, 可合并安排适应性训练。

4.2 所有运动员必须:

- A) 在官方出场名单规定的时间到热身区报到;
- B) 按官方出场名单的出场顺序进行攀爬;
- C) 除重赛外, 上一次攀爬尝试结束与下一次攀爬尝试开始的时间间隔应不少于5分钟。

4.3 参加某一轮次的运动员须留在竞赛区域内:

- A) 预赛轮: 直至完成所有比赛;
- B) 决赛轮: 直至被淘汰。

4.4 每场赛事的预赛开始前与结束后须进行线路清理。

4.5 决赛运动员介绍须在决赛阶段前进行。

攀爬程序

4.6 运动员须按官方出场名单顺序(或决赛对阵图)^[38]前往过渡区进行攀爬前的最后准备。

[注38]: 除由运动员无法控制的因素造成, 若运动员未按时到达过渡区, 裁判长可不允许其攀爬。在淘汰赛轮次中, 若某运动员被标记为DNS, 不进行该组比赛, 对手晋级下一轮。

4.7 运动员进入比赛场地后须立即到达各自的线路下方, 按个人习惯调整起步踏板, 完成后就位。在此期间运动员不得离开地面。^[39]

[注39]: 若任何运动员造成不当延误, 或以任何行为干扰其他运动员, 裁判长应对其出示黄牌。

4.8 保护裁判须确认运动员正确穿戴安全带, 与自动保护器正确连接。连接完成后, 运动员须背对岩壁, 站在岩壁前方不超过2米处的待出发位置。

4.9 “At your marks”口令发出后, 运动员须立即将双手和一只脚放在起步支点上, 另一只脚踩在起步踏板上。在“**At your marks**”口令之后、“**Ready**”口令之前, 若出现以下情况, 发令员可要求运动员回到待出发位置:^[40]



A) 发令员认为比赛不具备开始条件；

B) 运动员举手示意尚未准备好。

[注40]: 若任何运动员造成不当延误, 或以任何行为干扰其他运动员, 发令员应指示所有运动员回到待出发位置, 裁判长应对其出示黄牌。

4.10 所有运动员完成起步姿势且处于静止状态后, 发令员发出“Ready”口令, 随后启动计时器。

4.11 计时系统发出清晰的音频信号后比赛开始, 信号源的位置与运动员的距离应尽量相等。

5 抢跑

5.1 运动员抢跑时:

A) 预赛: 比赛继续进行, 不发出召回信号, 正常记录成绩; [41]

B) 决赛: 发令员立即中止比赛。[42]

[注41]: 发生抢跑时, 仅发出视觉信号, 不发出声音信号。

[注42]: 发生抢跑时, 同时发出视觉信号和声音信号。

6 计分

概要

6.1 攀爬尝试的成绩记录为:

A) 实际攀爬时间 (当运动员完攀时);

B) 抢跑;

C) 脱落 (除抢跑外的其他未完攀情况)。

两道速度赛计分

6.2 两道速度赛决赛胜者判定方法如下:

A) 一方抢跑或未出场, 另一方获胜;

B) 无抢跑情况时, 完攀用时更短的运动员获胜。[43]

[注43]: 若双方运动员均未出场比赛, 则该组比赛无胜者。

6.3 若双方均抢跑、脱落或用时相同, 进行重赛。若仍无法区分胜负, 按第8.2条比较最佳成绩。

四道速度赛计分

6.4 四道速度赛的淘汰赛中, 用时最短的2名运动员晋级。



6.5 若在四道速度赛的淘汰赛中（奖牌赛除外），多名运动员攀爬时间相同、脱落或抢跑，无法按第6.4条确定2名晋级运动员，进行重赛。^{[44][45]}

若仍无法区分胜负，按第8.2条比较最佳成绩。

[注44]：若一名或多名运动员发生抢跑，按下表判定是否重赛以及需要重赛的运动员：

A道	B道	C道	D道	结果
FS				B、C、D道运动员重赛
FS	FS			C、D道运动员晋级
	FS	FS	FS	A道运动员晋级，B、C、D道运动员重赛
FS	FS	FS	FS	A、B、C、D道运动员重赛

[注45]：若两名或多名运动员发生脱落或攀爬时间相同，按下表判定是否重赛以及需要重赛的运动员：

A道	B道	C道	D道	结果
5.061	5.061	5.07	Fall	A、B道运动员晋级
5.031	4.99	5.05	5.031	A、D道运动员重赛
Fall	Fall	Fall	4.99	A、B、C道运动员重赛，D道运动员晋级
Fall	Fall	Fall	Fall	A、B、C、D四道运动员全部重赛

6.6 在四道速度赛奖牌赛中，若多名运动员攀爬时间相同、脱落或抢跑：

A) 若可从比赛结果中确定第一名，其余名次通过对比运动员在奖牌赛中的成绩确定；若无法区分，按第8.2条比较最佳成绩。

B) 若无法从比赛结果中确定第一名，相关运动员进行重赛。^{[46][47]}

若重赛后仍无法区分领奖台位次，按第8.2条比较最佳成绩。

[注46]：若一名或多名运动员发生抢跑，按下表判定是否重赛以及需要重赛的运动员：

A道	B道	C道	D道	结果
FS				B、C、D道运动员重赛
FS	FS			C、D道运动员重赛
	FS	FS	FS	A道运动员获得第一名，不重赛
FS	FS	FS	FS	A、B、C、D道运动员重赛

[注47]：若两名或多名运动员并列第一，并列运动员进行重赛，例如：

A道	B道	C道	D道	结果
4.99	5.01	5.01	Fall	不重赛，通过最佳成绩确定第2、3名
5.02	4.97	4.97	Fall	B、C道运动员重赛



7 计时

测量与记录

7.1 所有时间应测量并记录至千分之一秒（1/1000s）。

官方成绩取整规则

7.2 官方成绩（含纪录成绩）向下取整至百分之一秒（1/100s）。

7.3 千分之一秒的时间用于区分并列，但不改变或替代官方百分之一秒的成绩。^[48]

[注48]: 官方成绩向下取整，以体现岩壁的建造与测量公差，而非计时系统本身的精度。官方成绩保留至10毫秒，以避免错误比较在不同岩壁上测得的时间。

例如：运动员SW的测量时间为4798毫秒，向下取整为官方成绩（世界纪录）4.79秒。若要打破该纪录，测量时间应是4789毫秒或更优。向下取整后仍为4.79秒的成绩，视为持平纪录，而非打破纪录。

8 排名

预赛排名

8.1 某轮次中未攀爬任一赛道的运动员，无排名且该轮次成绩标注为DNS。

8.2 攀爬至少一条赛道的运动员，按以下方法排名：

A) 首先：所有取得至少一次有效时间的运动员，按最佳成绩升序排名。若最佳成绩相同，则依次比较其次佳成绩，直至区分出胜负。

排名顺序为：有效时间（升序）>脱落>抢跑>未出场。

B) 其次：未取得任何有效时间的运动员，排名顺序为：脱落>抢跑>未出场。

决赛排名

8.3 未参加第一组对决的运动员，该轮次无排名，成绩标注为DNS。参赛运动员按其参加的最后阶段的成绩排名：

A) 首先：该阶段比赛胜者

B) 其次：该阶段比赛负者

所有情况下，均根据运动员在本次赛事中获得的最佳成绩进行排名，排名规则按第8.2条执行。



9 技术故障

9.1 若运动员、随队官员、保护裁判、定线员或临场裁判认为发生了可能构成（或可能引发）技术故障的情况，须立即向国际裁判报告，由国际裁判判定技术故障是否成立。

下一组比赛的“**At your marks**”口令发出之后，不得申请技术故障认定。^[49]

[注49]：裁判长在认定技术故障过程中，必要时可查阅官方录像，并/或要求测试计时系统。

9.2 仅在自动保护装置或计时系统出现明显或系统性故障时，可提出申请技术故障认定。

9.3 确认技术故障后，仅受直接影响的运动员进行重赛。

10 申诉

10.1 使用世界攀岩联合会认证的计时系统时，不接受反应时间有效性与运动员拍打结束拍板但未停止计时等情况的申诉。^[50]

[注50]：对计时系统运行的质疑或抗议，只能以申请技术故障认定的形式提出。

10.2 针对攀爬成绩的申诉，必须在下一组运动员比赛开始前提出。可先口头提出，并在5分钟内提交书面申诉。^[51]

[注51]：申诉委员会须记录口头申诉，且通知相关方申诉程序已启动。申诉委员会可先行审查可采纳的证据，但在收到书面申诉前不得作出实质性裁决。若书面申诉未在规定时间内提交，记录申诉为不成功（驳回），并收取申诉费。

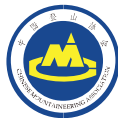


图1 淘汰赛对阵表（16人，两道速度赛）

1/8决赛阶段	1/4决赛阶段	半决赛阶段	小决赛阶段
1 A 预赛第1名 B 预赛第16名	9 A 第1组胜者 B 第2组胜者	13 A 第9组胜者 B 第10组胜者	15 A 第13组负者 B 第14组负者
2 A 预赛第8名 B 预赛第9名	10 A 第3组胜者 B 第4组胜者	14 A 第11组胜者 B 第12组胜者	大决赛阶段
3 A 预赛第4名 B 预赛第13名	11 A 第5组胜者 B 第6组胜者		
4 A 预赛第5名 B 预赛第12名	12 A 第7组胜者 B 第8组胜者		16 A 第13组胜者 B 第14组胜者
5 A 预赛第2名 B 预赛第15名			
6 A 预赛第7名 B 预赛第10名			
7 A 预赛第3名 B 预赛第14名			
8 A 预赛第6名 B 预赛第11名			

图2 淘汰赛对阵表（8人，两道速度赛）

1/4决赛阶段	半决赛阶段	小决赛阶段
1 A 预赛第1名 B 预赛第8名	5 A 第1组胜者 B 第2组胜者	7 A 第5组负者 B 第6组负者
2 A 预赛第4名 B 预赛第5名	6 A 第3组胜者 B 第4组胜者	大决赛阶段
3 A 预赛第2名 B 预赛第7名		
4 A 预赛第3名 B 预赛第6名		8 A 第5组胜者 B 第6组胜者

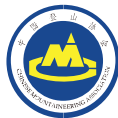


图3 淘汰赛对阵表（16人，四道速度赛）

1/4决赛阶段

1	A	预赛第9名
	B	预赛第1名
	C	预赛第8名
	D	预赛第16名

2	A	预赛第12名
	B	预赛第4名
	C	预赛第5名
	D	预赛第13名

3	A	预赛第10名
	B	预赛第2名
	C	预赛第7名
	D	预赛第15名

4	A	预赛第11名
	B	预赛第3名
	C	预赛第6名
	B	预赛第14名

半决赛阶段

5	A	第1+2组 第3名
	B	第1+2组 第1名
	C	第1+2组 第2名
	D	第1+2组 第4名

6	A	第3+4组 第3名
	B	第3+4组 第1名
	C	第3+4组 第2名
	D	第3+4组 第4名

决赛阶段

7	A	第5+6组 第3名
	B	第5+6组 第1名
	C	第5+6组 第2名
	D	第5+6组 第4名



图4 淘汰赛对阵表 (32人, 四道速度赛)

1/8决赛阶段

1	A	预赛第17名
	B	预赛第1名
	C	预赛第16名
	D	预赛第32名

2	A	预赛第24名
	B	预赛第8名
	C	预赛第9名
	D	预赛第25名

3	A	预赛第20名
	B	预赛第4名
	C	预赛第13名
	D	预赛第29名

4	A	预赛第21名
	B	预赛第5名
	C	预赛第12名
	D	预赛第28名

5	A	预赛第18名
	B	预赛第2名
	C	预赛第15名
	D	预赛第31名

6	A	预赛第23名
	B	预赛第7名
	C	预赛第10名
	D	预赛第26名

7	A	预赛第19名
	B	预赛第3名
	C	预赛第14名
	D	预赛第30名

8	A	预赛第22名
	B	预赛第6名
	C	预赛第11名
	D	预赛第27名

1/4决赛阶段

9	A	第1+2组 第3名
	B	第1+2组 第1名
	C	第1+2组 第2名
	D	第1+2组 第4名

10	A	第3+4组 第3名
	B	第3+4组 第1名
	C	第3+4组 第2名
	D	第3+4组 第4名

11	A	第5+6组 第3名
	B	第5+6组 第1名
	C	第5+6组 第2名
	D	第5+6组 第4名

12	A	第7+8组 第3名
	B	第7+8组 第1名
	C	第7+8组 第2名
	D	第7+8组 第4名

半决赛阶段

13	A	第9+10组 第3名
	B	第9+10组 第1名
	C	第9+10组 第2名
	D	第9+10组 第4名

14	A	第11+12组 第3名
	B	第11+12组 第1名
	C	第11+12组 第2名
	D	第11+12组 第4名

决赛阶段

15	A	第13+14组 第3名
	B	第13+14组 第1名
	C	第13+14组 第2名
	D	第13+14组 第4名



附录C – 攀石赛规程

1 概要

1.1 攀石赛在专门设计的人工岩壁上进行，每条攀石线路宽度至少为3米。^[52]

[注52]：例如：若同时攀爬4条攀石线路，单面岩壁时，岩壁宽度不少于12米，两面岩壁时，每面岩壁不少于6米。

1.2 运动员在不使用绳子保护的情况下攀爬短线路（攀石线路）。

2 赛制

2.1 攀石赛设置三个轮次：

表1 – 赛制表

轮次	线路数量 ^[53]	模式	轮换时间	出场顺序	名额
预赛	5	On-sight	5分钟（固定）	排名升序	60（分组）
半决赛	4	On-sight	5分钟（固定）	排名降序	24
决赛	4	On-sight	4分钟（最多）	排名降序	8

[注53]：特殊情况下，裁判长可在任意一轮次中取消最多一条攀石线路。

2.2 若预赛报名人数超出单组名额，可将运动员分为两组，各组人数和攀爬水平应大致均等。根据赛事种子排名将运动员分组如下：

表2 – 分组种子排序：

A 组	B 组
1 →	2 ↓
4 ↓	← 3
5 →	6 ↓

随机分配无种子排名的运动员，使两组人数大致相等。各组线路整体难度与特点相近。下一轮次的名额平均分配至两个分组。

2.3 国际青少年赛事的预赛可采用以下替代赛制：

表3 – 预赛替代赛制表

轮次	线路数量 ^[54]	模式	轮换时间	出场顺序	名额
预赛A ^[55]	4-8	Flash	——	随机	——
预赛B ^[56]	4-6	Flash	4/5分钟（固定）	升序，交错排序	——



[注54]: 特殊情况下, 裁判长可在任意一轮次中取消最多一条攀石线路。

[注55]: 赛制A限制尝试次数, 规定整轮比赛总时长, 但不规定各线路轮换时段时长。

[注56]: 赛制B为标准预赛赛制的变形, 采用flash模式。若不使用赛事种子排名, 出场顺序为随机、交错出场。

2.4 上一轮次排名靠前的运动员获得下一轮次的名额, 最后一个位次的所有并列运动员全部晋级。^[57]

[注57]: 分为两组时, 下一轮次的名额平均分配至两个分组。例如: 半决赛名额为24时, 每组名额为12, 每组排名前12的运动员晋级, 两组实际晋级人数可能不同。

3 安全

3.1 各轮次比赛开始前, 裁判长、国际裁判及主定线员须对每条攀石线路及安全垫进行检查, 排查并处理安全隐患。

3.2 若赛事主办方指派的攀石线路清理人员构成任何安全风险, 必须进行撤换。

4 赛事组织

概要

4.1 运动员须在官方出场名单标注的热身区关闭时间前抵达热身区, 未按时抵达的运动员失去参赛资格, 成绩标注为DNS。

4.2 运动员在线路观察、运动员介绍或开始攀爬前不得离开热身区, 否则失去参赛资格, 成绩标注为DNS。

4.3 过渡区的布置须确保运动员无法看到尚未开始攀爬的任何攀石线路。^[58]

[注58]: 裁判长应确保运动员在完成一个轮次所有线路的攀爬后, 在过渡区等待至少一个完整的轮换时间。

4.4 每轮比赛以轮换模式进行, 运动员按既定顺序出场攀爬尝试每条线路。每个轮换时间结束后, 设有15秒间隔用于清理场地。决赛轮中, 当场上所有运动员完成攀爬尝试, 或最大轮换时间结束时, 该轮换阶段结束。

4.5 运动员:

A) 必须按照官方出场名单的顺序出场, 对每条线路进行攀爬尝试;

B) 完成攀爬尝试后或轮换时间结束时, 必须返回过渡区。

4.6 每轮比赛中, 裁判长应安排在每个轮换阶段结束后清理线路。^[59]

[注59]: 若无法在每个轮换阶段结束后清理线路, 裁判长应在该轮比赛开始前宣布此决定。



- 4.7 若几个轮次在同一天连续进行，上一轮次官方成绩发布后，至下一轮次比赛开始前，间隔时间不得少于2小时。
- 4.8 决赛开始之前须进行决赛运动员介绍。

观察线路

- 4.9 决赛轮开始前，每条攀石线路设有2分钟集体观察线路时间。禁止使用任何记录设备。观察线路结束后，运动员须返回过渡区。^[60]

[注60]: 若运动员在线路上进行练习，或触摸起步支点及相关遮挡点以外的支点，可视情况处以纪律处罚，或增计一次“处罚性攀爬尝试”（即该条线路的攀爬尝试次数增加一次）。

攀爬程序

- 4.10 运动员须按官方出场名单顺序，前往过渡区进行攀爬前的最后准备。未按时到达过渡区的运动员，失去攀爬资格，成绩标注为DNS。^[61]

[注61]: 若运动员因自身无法控制的因素未按时到达过渡区，裁判长可允许其参赛。

- 4.11 运动员进入比赛场地的规定：

- A) 预赛及半决赛轮：轮换阶段开始即可进入比赛场地，并可立即开始攀爬尝试。
- B) 决赛轮：按过渡区工作人员指令入场，面向线路裁判等候。待轮换开始信号发出后，可开始攀爬尝试。

- 4.12 运动员在一个轮换时段内可进行多次攀爬尝试。必须完整攀爬每条线路，禁止对线路进行分段练习。

- 4.13 运动员只能使用赛事主办方提供的工具清理支点，或请求刷点工作人员协助清理。

- 4.14 运动员可携带小挎包等小型包袋进入比赛场地，用于放置攀爬必要装备，例如：

胶布、固体/液体镁粉、攀岩鞋等。^[62]

[注62]: 除竞赛规则第3.3条允许携带的小型市售液体镁粉外，运动员可带入比赛场地的物品还包括：

- (i) 用于盛装饮用水的非加压型小型喷洒容器；
- (ii) 用于攀爬前清洁手或鞋的小型市售无油脂保湿剂。

除非上述规定或竞赛规则允许，仅用于饮用、保湿或经裁判长允许的液体方可带入比赛场地。

违反本规程第4.14条，或不慎/故意将液体洒在安全垫上，可依据竞赛规则第13.1条进行处罚。



5 计分

5.1 攀石线路计分方法：

- A) 获得得分点计10分。获得得分点前，每尝试一次，减0.1分；
- B) 完攀计25分。完攀前，每尝试一次，减0.1分。

每条攀石线路最终得分为A)、B)两项中较高分，且不低于0.0分（成绩不得为负）。

6 计时

- 6.1 每轮比赛必须使用计时系统，显示剩余的轮换时间或距离下一轮换时间开始的时间间隔。计时系统显示的时间须对比赛场地、检录区、过渡区所有运动员可见，并按《世界攀联攀石计时系统规范》发出声音提示。

7 排名

- 7.1 某轮次中未进行第一条线路攀爬尝试的运动员，无排名且该轮次成绩标注为DNS。出场比赛的运动员按所获总分从高到低排名。总分相同时，依次按以下方法区分并列：
 - A) 上一轮次（如有）结束后的总排名。若上一轮次采用分组比赛形式，则本条不适用；
 - B) 完攀（Top）线路的总尝试次数，所用次数少者排名靠前；
 - C) 获得得分点（Zone）的总尝试次数，所用次数少者排名靠前。

8 技术故障

- 8.1 如运动员、随队官员、定线员或临场裁判认为发生了可能构成（或可能引发）技术故障的情况，须立即向国际裁判报告，由国际裁判判定技术故障是否成立。若下一轮换时间已开始，不得申请技术故障认定。
- 8.2 若确认的技术故障可在下一轮换时间开始前修复，受影响的运动员可选择：
 - A) 在当前轮换时间内继续尝试，不额外补偿时间和尝试次数；或
 - B) 暂停本次攀爬尝试，裁判长指定其重新攀爬的时间，此时间须尽量减少对其他运动员及赛程的影响。
- 8.3 若技术故障无法在下一轮换时间前修复，暂停受影响的运动员及所有尚未尝试该线路的运动员的攀爬尝试。技术故障修复后，按裁判长的指令恢复攀爬尝试。如无法修复技术故障，则取消该线路。



- 8.4 因技术故障暂停攀爬的运动员，须在转换区等候。处理结束前擅自离开的运动员，不得重新攀爬。
- 8.5 若经裁定受影响运动员应获得额外的攀爬时间或攀爬尝试机会，增补时长仅用于补偿其损失或未使用的时间，且不得超过受影响攀爬尝试开始时的剩余轮换时间。

9 申诉

- 9.1 针对以下判罚的申诉，须以书面形式提出：应判定完攀（Top）、应/不应获得得分点（Zone）、攀爬尝试的次数，以及其他不适用第9.2条的情形，且按以下时限提交：

A) 奖牌赛段：在临时成绩发布后立即提交；^[63]

B) 其他轮次：在官方成绩发布后5分钟内提交。

[注63]：若临时成绩未实时发布，裁判长可允许在此规定时限后提交申请。

- 9.2 若判定胜诉，可能导致运动员获得额外攀爬时间或攀爬尝试机会的申诉，^[64]须在以下时限内提出：

A) 奖牌赛段：在下一名运动员开始攀爬尝试前提出；

B) 其他轮次：在下一轮换时间结束前提出。

[注64]：例如：某一攀爬尝试因起步犯规应被终止，但被判定为完攀；或在运动员仍有剩余时间可继续攀爬尝试的情况下，被错误判定获得得分点或完攀。

- 9.3 针对第9.2条的申诉可先以口头形式提出，申诉人须在5分钟内提交书面申诉。^[65]

受该申诉影响的运动员，按第8.4条的规定进行处理，直至申诉得到裁决。

[注65]：申诉委员会须记录口头申诉，且通知相关方申诉程序已启动。申诉委员会可先行审查可采纳的证据，但在收到书面申诉前不得作出实质性裁决。若书面申诉未在规定时间内提交，记录申诉为不成功（驳回），并收取申诉费。

- 9.4 若依据第9.2条提出的申诉成立，裁判长应决定是否给予受影响运动员额外的攀爬时间或攀爬尝试机会，以及是否计为一次新的攀爬尝试。增补时长仅用于补偿其损失或未使用的时间，且不得超过受影响攀爬尝试开始时的剩余轮换时间。



附录D – 速度接力赛规程

1 概要

- 1.1 速度接力赛在符合《世界攀岩联合会速度赛道认证规则》的人工岩壁上进行，设有4条平行赛道。
- 1.2 男子和女子速度接力赛，每队不超过3人，由2人组合参赛。混合速度接力赛，每队不超过4人，由1名男子和1名女子组合参赛。
- 1.3 运动员以最快速度攀爬，总攀爬用时最短的队伍获胜。每名运动员由自动保护系统进行保护。赛道从左至右标记为：A、B、C、D。

2 赛制

- 2.1 速度接力赛设置两个轮次：

表1 – 赛制表

轮次	赛道数	模式	出场顺序	名额
预赛	2+2	After-work	随机，交错排序	——
决赛	2+2	After-work	两队对阵	16/8/4

- 2.2 预赛中，每支队伍按随机和交错的方式进行排序，在A+B道和C+D道各进行一次攀爬。^[66]

[注66]：A+B道出场顺序随机编排，C+D道采用交错排序方式，交错位置为参赛队伍数量的1/2（向下取整）。例如：16支队伍参赛时，在A+B道第1位出场的队伍在C+D道第9位出场。

- 2.3 决赛名额根据在预赛中取得有效成绩的队伍数量确定：^[67]

- A) 4-7支队伍：4个名额
- B) 8-15支队伍：8个名额
- C) 16支及以上队伍：16个名额

[注67]：不包括标记为无效成绩（DNS、DSQ、DQB）的队伍。

- 2.4 若因并列导致队伍数量超过决赛名额，增加一场或多场比赛。^[68] 该结果不记入官方成绩。^[69]

[注68]：例如：若两队并列，则两队随机编排赛道进行对决。若超过两支队伍并列，则每队在A+B道各进行一次攀爬，决赛剩余名额由成绩佳者获得。

[注69]：例如：重赛的攀爬时间不记入官方成绩，亦不认定速度纪录。



- 2.5 决赛采用淘汰制，获胜队伍晋级下一阶段。^[70]半决赛阶段，两组负者在下一阶段中对决确定第三名和第四名（小决赛），两组胜者在下一阶段对决确定第一名和第二名（大决赛）。

[注70]：例如：8支和16支参赛队的淘汰赛对阵表与两道速度赛相同。

3 安全

- 3.1 每条赛道须指派一名保护裁判，负责自动保护装置在不同运动员之间的安全转换。

4 竞赛组织

概要

- 4.1 每支队伍须在每轮比赛开始前至少90分钟向裁判长以书面形式提交出场运动员名单及赛道分配信息，提交后不得更改。^[71]

[注71]：出场运动员名单与赛道分配可在预赛轮与决赛轮间进行调整。在混合接力项目中，队伍可决定男子和女子运动员的攀爬顺序（各队可互不相同）。

- 4.2 速度接力赛比赛开始之前，应至少安排一次适应性训练。^[72]具体时间与相关安排须在赛事信息中列明，并/或在技术会议上宣布。

[注72]：适应性训练：指竞赛轮次开始前，由官方统一安排的训练时段。在此期间，运动员可在规定条件下攀爬速度赛道。可安排多个单项在同一时段训练。

练习时段：是适应性训练的一种特殊形式，按照预赛流程模拟比赛环境进行演练。除非技术或操作限制无法实现，适应性训练应包括抢跑信号演示，并使用与正式比赛相同的计时设备。如尽力调配或恢复设备后仍无法实现，可在提前告知所有运动员的前提下安排训练。

若在适应性训练中发现或疑似器材故障并进行更换，或因出现问题对赛道进行调整，不重新安排训练时段。训练时段内记录的时间不用于比赛排名。

- 4.3 每支队伍必须：

- A) 在官方出场名单规定的时间到热身区报到；
- B) 按官方出场名单的出场顺序进行攀爬；
- C) 除重赛外，上一次攀爬尝试结束与下一次攀爬尝试开始的时间间隔应不少于5分钟。



- 4.4 参加某一轮次的队伍须留在竞赛区域内：
- A) 预赛轮：直至完成所有比赛；
 - B) 决赛轮：直至被淘汰。
- 4.5 每场赛事的预赛开始前与结束后须进行线路清理。
- 4.6 决赛队伍介绍须在决赛阶段前进行。

攀爬程序

- 4.7 各队伍须按官方出场名单顺序（或决赛对阵图）前往过渡区进行攀爬前的最后准备。^[73]
- [注73]：除由队伍无法控制的因素造成，若队伍未按时到达过渡区，裁判长可不允许其攀爬。
- 在淘汰赛轮次中，若某队伍被标记为**DNS**，不进行该组比赛，对手晋级下一轮。
- 4.8 运动员进入比赛场地后须立即到达各队的线路下方，按习惯调整起步踏板，完成后就位。准备期间运动员不得离开地面。^[74]
- [注74]：若任何运动员造成不当延误，或以任何行为干扰其他运动员，裁判长应对其出示黄牌。
- 4.9 保护裁判须确认运动员正确穿戴安全带，与自动保护器正确连接。连接完成后，运动员须背对岩壁，站在岩壁前方不超过2米处的待出发位置。
- 4.10 “At your marks” 口令发出后，运动员须立即将双手和一只脚放在起步支点上，另一只脚踩在起步踏板上。在“**At your marks**” 口令之后、“**Ready**” 口令之前，若出现以下情况，发令员可要求运动员回到待出发位置：^[76]
- A) 发令员认为比赛无法正常开始，或
 - B) 运动员举手示意未准备好。
- [注75]：若任何运动员造成不当延误，或以任何行为干扰其他运动员，裁判长应向其出示黄牌。
- [注76]：若任何运动员造成不当延误，或以任何行为干扰其他运动员，发令员应指示所有运动员回到待出发位置，裁判长应对违规运动员出示黄牌。
- 4.11 所有运动员完成起步姿势且处于静止状态后，发令员发出“**Ready**” 口令，随后启动计时器。
- 4.12 计时系统发出的清晰的音频信号，为第一位运动员（**A道**、**C道**）的开始攀爬信号。信号源的位置与**A道**和**C道**的距离应尽量相等。第一位运动员完攀后，计时系统仅发出视觉信号，作为第二位运动员的起步信号。



5 抢跑

5.1 若第一位运动员抢跑：

A) 预赛轮中：比赛继续进行，不发出召回信号，正常记录成绩；^[77]

B) 决赛轮中：发令员立即中止比赛。^[78]

[注77]：发生抢跑时，仅发出视觉信号，不发出声音信号。

[注78]：发生抢跑时，同时发出视觉信号和声音信号。

5.2 若第二位运动员抢跑：比赛继续，正常记录成绩。

6 计分

6.1 队伍攀爬尝试的成绩记录为：

A) 有效时间：若两名运动员均完攀，计算其攀爬的总时长；^[79]

B) 抢跑或脱落。

[注79]：指示第一位运动员的起步信号发出和第二位运动员成功完攀之间的时间间隔。

6.2 决赛胜者判定方法如下：

A) 一队抢跑或未出场，另一队获胜；

B) 无队伍抢跑时，完攀用时较短的队伍获胜。^[80]

[注80]：若两支队伍均未出场，则该组比赛无胜者。

6.3 决赛出现以下情况须重赛：

A) 两队有效时间相同；

B) 两队均无有效时间；

C) 两队均有运动员发生抢跑。

若重赛后仍并列，按第8.2条比较最佳成绩。

7 计时

测量与记录

7.1 所有时间应测量并记录至千分之一秒（1/1000s）。

官方成绩取整规则

7.2 官方成绩（含纪录成绩）向下取整至百分之一秒（1/100s）。

7.3 千分之一秒的时间用于区分并列，但不改变或替代官方成绩。



8 排名

预赛排名

8.1 某轮次中未攀爬任一赛道的队伍，无排名且该轮次成绩标注为DNS。

8.2 攀爬至少一条赛道的队伍，按以下方法排名：

A) 首先：所有取得至少一次有效时间的队伍，按最佳成绩升序排名。若最佳的成绩相同，则依次比较其次佳成绩，直至分出胜负。排名顺序为：

有效时间（升序）>脱落>抢跑>未出场。

其次：未取得任何有效时间的队伍，排名顺序为：脱落>抢跑>未出场。^[81]

[注81]：比赛结果按以下顺序排名：

名次	第1成绩	第2成绩
1	Fall	Fall
2	Fall	False Start
3	Fall	Not Started
4	False Start	False Start
5	False Start	Not Started

决赛

8.3 未参加第一组对决的队伍，该轮次无排名，成绩标注为DNS。参赛队伍按其参加的最后阶段的成绩排名：

A) 首先：该阶段比赛胜者

B) 其次：该阶段比赛负者

所有情况下，均根据队伍在本次赛事中获得的最佳成绩进行排名，排名规则按第8.2条执行。

9 技术故障

9.1 若运动员、随队官员、保护裁判或临场裁判认为发生了可能构成（或可能引发）技术故障的情况，须立即向裁判长报告，由裁判长判定技术故障是否成立。下一组比赛的“**At your marks**”口令发出之后，不得申请技术故障认定。^[82]

[注82]：裁判长在认定技术故障过程中，必要时可查阅官方录像，并/或要求测试计时系统。

9.2 仅在自动保护装置或计时系统出现明显或系统性故障时，可提出申请技术故障认定。

9.3 确认技术故障后，仅受直接影响的队伍进行重赛。



10 申诉

10.1 使用世界攀岩联合会认证的计时系统时，不接受反应时间有效性与运动员拍打结束拍板但未停止计时等情况的申诉。^[83]

[注83]：对计时系统运行的质疑或抗议，只能以申请技术故障认定的形式提出。

10.2 针对攀爬成绩的申诉，必须在下一组队伍比赛开始前提出。可先口头提出，并在5分钟内提交书面申诉。^[84]

[注84]：申诉委员会须记录口头申诉，且通知相关方申诉程序已启动。申诉委员会可先行审查可采纳的证据，但在收到书面申诉前不得作出实质性裁决。若书面申诉未在规定时间内提交，记录申诉为不成功（驳回），并收取申诉费。